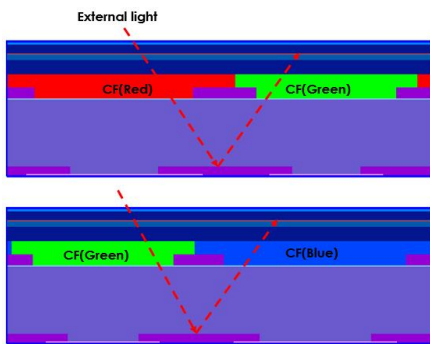


MULTI-DIMENSION SIMULATOR for OLED with Real Manufacturing Process Implemented

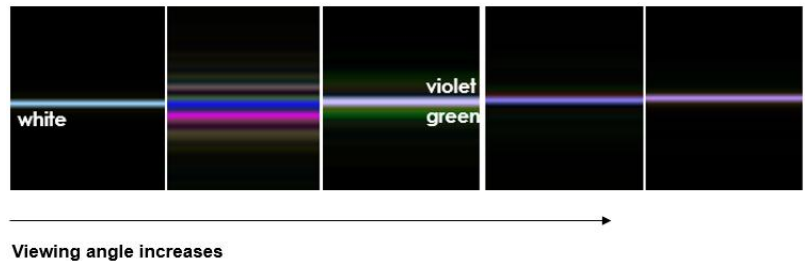
COE(Pol-less) 分析解决方案

Pol-less是一种以低功耗提高透光率的新技术。

但是，由于外部光可能会发生衍射，内部存在分色问题。用户可以通过 Expert OLED 找到解决此问题的优化设计。



EOLED 中的结构



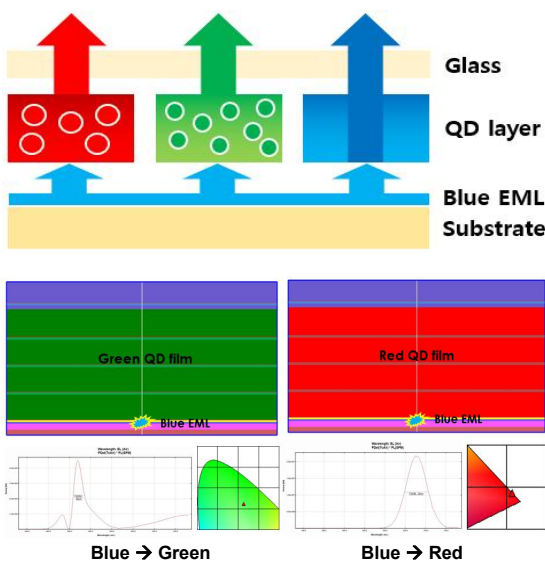
Viewing angle increases

衍射角度分色

量子点模拟

QD 具有从蓝光转换为红色和绿色的光学特性。

用户可以期待通过 ExpertOLED 由 QD 薄膜进行颜色转换。



QD薄膜颜色转换

OLEDoS模拟

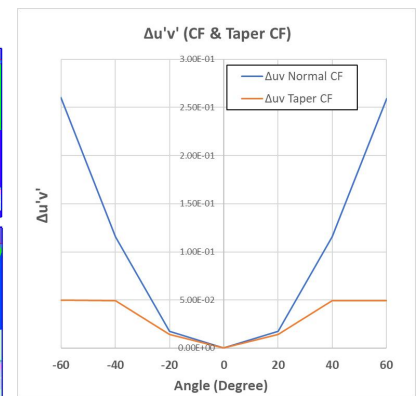
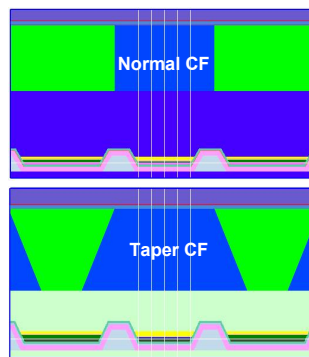
因 VR/AR 的发展，需要高 ppi（每英寸像素）。

OLEDoS 的子像素尺寸只有几微米。

这种像素尺度无法避免子像素之间的混色。

颜色纯度可以通过CF、u-lens等结构形状改变。

用户可以使用 ExpertOLED 分析子像素的混色问题。



OLEDoS 的 CF 形状的 $\Delta u'v'$ 趋势

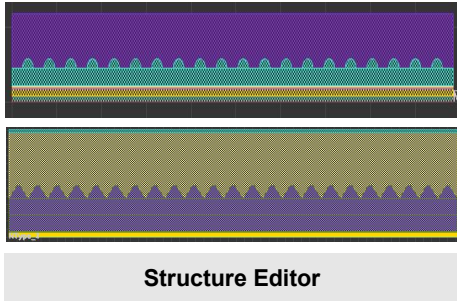
WORK PROCESS



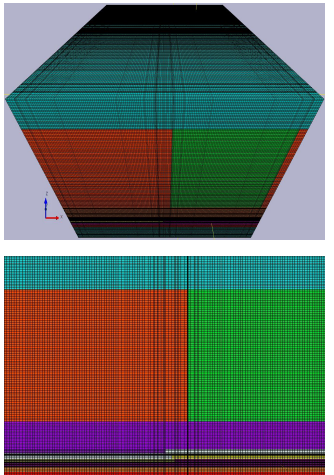
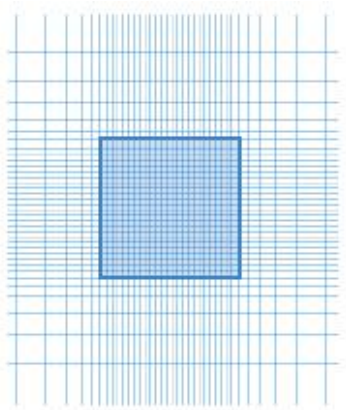
灵活生成结构
直观绘制透镜、光栅或扩散膜等多种图案

自适应网格生成器
具有大物理参数的特定区域的自适应网格减少了运行时间和内存。

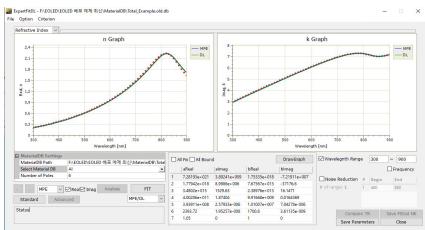
为了减少运行时间并提高准确性，引擎中运用 Drude-Lorentz 模型。MPE(Multi Pole Extraction)、Cauchy 方法有助于使用 n、k 值有效地转换 Drude-Lorentz



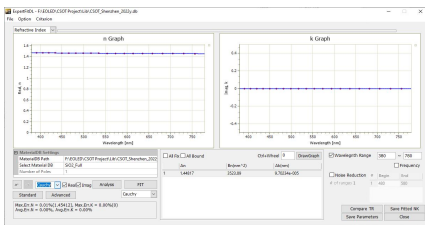
简易生成结构
用户无需复杂过程即可从 GDS II 掩模文件生成真实结构



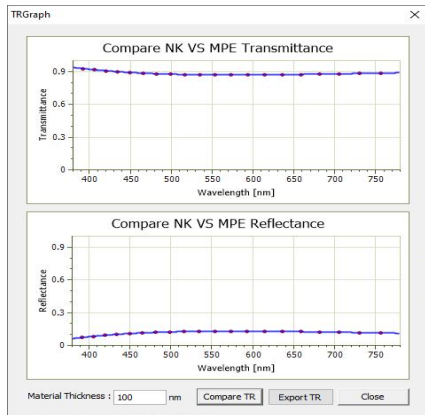
网格



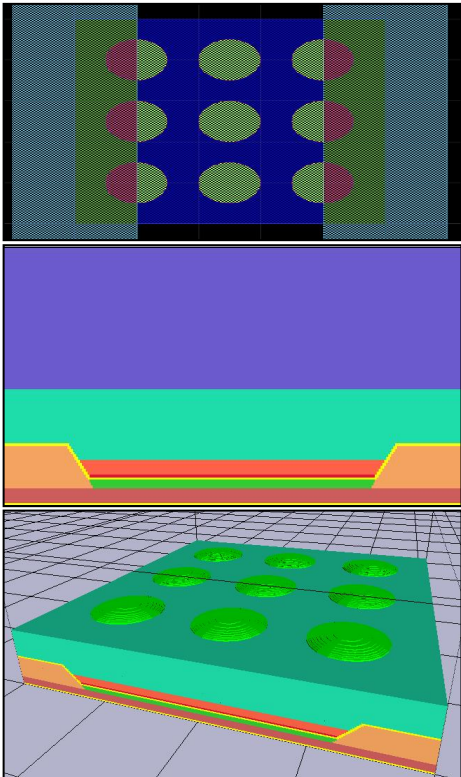
Material fitting with MPE



Material fitting with Cauchy



比较 NK 与 MPE 透射率和反射率



从 GDS II 生成 2D、3D 结构

查看器

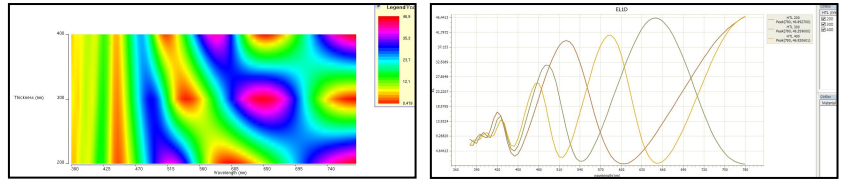
光学求解器



查看器中提供多种output和分析工具

实现白光模拟

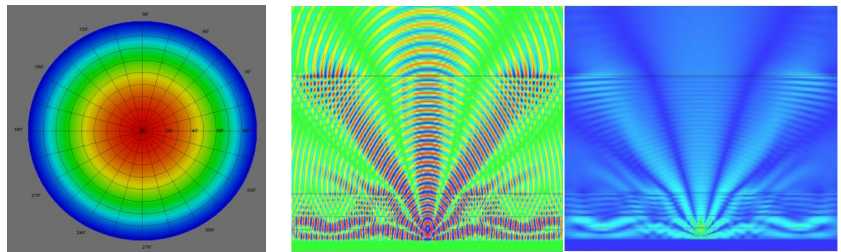
用户可以设计串联结构和彩色滤光片的 **WOLED**。
通过这些功能，
用户可以轻松地对 **WOLED** 进行颜色分析。



层厚分割的光效率分析

电致发光

根据向 **OLED** 器件施加电流或电压来估算发射功率、电流分布、电子和空穴浓度以及带弯曲

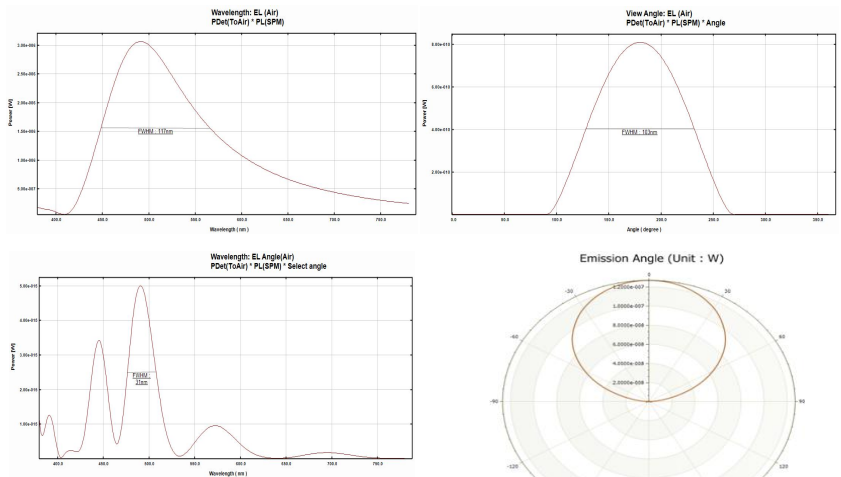


极坐标图视图

特定波长的视角

吸收

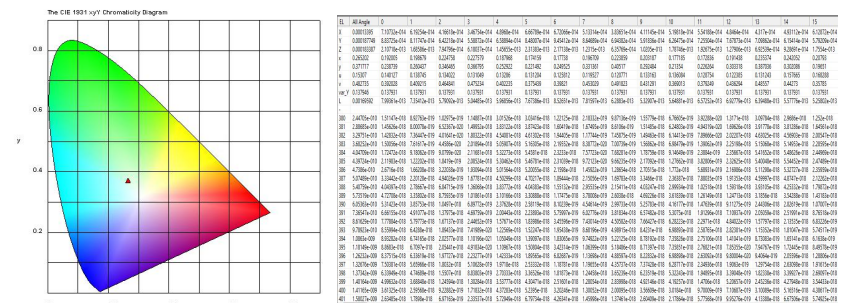
估计每层吸收或限制的功率。



一些边界条件

为了使模拟与实际情况相匹配，
提供了更有效的边界条件，例如 **PML**、**PBC** 和 **SBC**。

按波长和角度查看多种结果

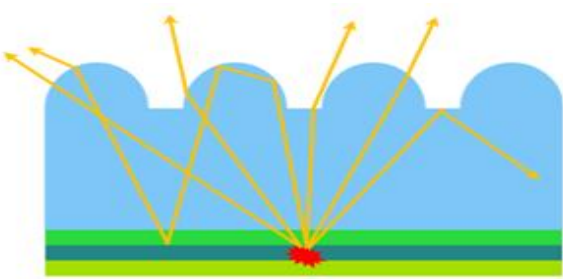


CIE xyY 图 and 表

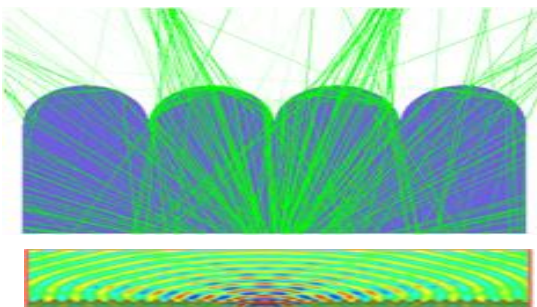
Expert解决方案分析了 OLED 的光学和电气特性。具有竞争力的速度、高精度和大内存调整都可以在桌面环境中实现。

FDTD 和光线追踪

对于面板模拟，微观和宏观光学在OLED模拟中是必不可少的。
为了覆盖宏观光学而不是 FDTD，添加了光线追踪功能。
通过将光线追踪与 FDTD 混合，可以模拟面板规模。



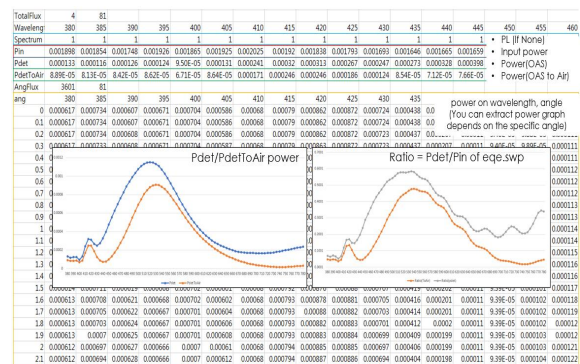
FDTD 仿真



FDTD + 光线追踪仿真

简单的数据处理

除了在 Viewer 中查看结果外，所有模拟结果都可以在 Excel 程序中打开，以方便用户使用。用户可以通过 Excel 根据需要制作各种结果。



Excel 中的仿真结果数据

并行处理

并行处理提高了模拟的速度。在这种模式下，用户可以控制 Core 的数量。

Contact Us

TEL : +82-70-5138-0700
 FAX : +82-70-5138-0710
 E-mail : sales@linkglobal21.com
 URL : www.linkglbal21.com

Specification

PLATFORM : IBM-COMPATIBLE
 OS : WINDOWS 8,10
 CPU : 2.0GHz or Better
 MEMORY : Minimum 4GB Recommended 8GB or Better